TOPカウンターの光検出器増幅率と 信号弁別効率の評価 2017/10/30

名古屋大学 M1 奥藤 陸矢



□ 世界最高強度の電子・陽電子衝突型実験 □ 標準模型の検証

- □ 新物理探索
- $\square B \to D^{(*)}\tau\nu$
 - 現在までの測定での世界平均と標準模型の予想とのずれが4σ
 - Belle II の統計で新物理かどうかの確証を得られる
 終状態(K中間子、π中間子、μ粒子など)からD中間 子やτ粒子を再構成 → 粒子識別が重要!

TOPカウンターと光検出器MCP-PMT

□ Belle II 検出器の粒子識別装置の一種

- 荷電粒子が石英輻射体内で出す微弱なチェレンコフ光を 測定
- □ 1光子測定で50ps以下の時間分解能
- →光検出器MCP-PMTを浜松ホトニクスと共同開発 MCP-PMT(4台で1モジュール) TOPカウンター



現在、(TOPカウンター 16台)×(MCP-PMT 32個) = 512個が Belle II 検出器にインストールされている。

MCP-PMTの増幅率

- □ 量産されたMCP-PMTは名古屋大学のテストベンチで 性能評価
 - □ 時間分解能
 - □ 量子効率
 - 増幅率–印加電圧の関係 etc.
- インストールされたMCP-PMTの増幅率は名古屋の 測定に基づいて0.5×10⁶に設定
 - □ 高い増幅率での光電面劣化を抑える
 - □ 検出効率は十分に出る
- しかし、名古屋のテストベンチと実機における電圧分割器の違いにより、増幅率が異なってしまう

増幅率のばらつき

5

□ 増幅率や信号弁別効率が各MCP-PMTでばらついて いる



電圧分割器の比較

- 名古屋ベンチを改良し、同じ読み出し回路で実機の電圧分割器を使ったセットアップを構築
- →電圧分割器の違いによる増幅率の違いを定量的に評価



実機電圧分割器セットアップ



実機用ソケット・電圧分割器と名古屋ベンチの 読み出し回路を統合するために治具を作成

2017/10/30 FPW

暗箱中で1光子測定



電圧分割器による増幅率の違い

- 8
- 名古屋ベンチとテストセットアップで同じMCP-PMTを 測定して比較
 - □ 名古屋ベンチでの増幅率: 0.5 × 10⁶
 - 実機電圧分割器セットアップでの増幅率: 左下のプロット



増幅率低下の原因

9

実機の電圧分割器
 保護抵抗が印加電圧に影響

 $\frac{(\text{sum of the all resistances}) - (\text{protect resistance})}{(\text{sum of the all resistances})} \sim 96\% \rightarrow 4\%$ 減



実機電圧分割器への補正

10

□ 実機電圧分割器でのデータに"印加電圧 × 1.04"の補正をかけた



TOPカウンターのレーザー測定



」増幅率・効率の評価を二つの方法で行う

□ 効率:検出されたヒットの数

■収集効率・量子効率も含むため、相対値のみが得られる

□ 増幅率: ADCのmean値

閾値以下のデータが存在しないため、過大評価してしまう

□ フィッティングによる見積もり

フィッティングによる見積もり方法

フィッティング関数:経験に基づくもの $f(x) = p_0 (x/x_0)^{p_1} \exp(-(x/x_0)^{p_2})$ $\frac{\int_{\text{threshold}}^{\infty} f(x) dx}{\int_{0}^{\infty} f(x) dx}$ 効率= 增幅率= $\frac{\int xf(x)dx}{\int f(x)dx}$ 閾値 Entries 3423 10 179 ± 0.9252 Mean Entries(/10 ADC counts) 107.2 ± 0.6542 Std Dev Underflow 0 Overflow χ^2 / ndf Prob / 44 Ē 2473 р 74.31 1.41 p^{0} 1.207 ± 0.070 p^1 1.051 ± 0.025 x_{0}^{2} 80.4 ± 5.2 10 gain = 161.3 efficiency = 85.2 % 400 1400 200 600 1000 1200 ADC counts

12

増幅率/効率と電圧の関係

13

- 今まで増幅率が0.5×10⁶になると思って いた初期設定電圧から値を変化させて データを取得 ● フィッティングによる増幅率・効率 $(\frac{\chi^2}{ndf} > 100データを省いている)$
- O mean値・ヒット数からの増幅率・効率 (効率は0Vで規格化)
- フィッティングから求めた増幅 率・効率が、mean値・ヒット数 から求めたものと概ね一致
 - mean値が大きく出ているのは閾 値以下の分布を考慮できていな いため

効率は一致しない点がいくつかある →フィッティングを改善する必要がある





- 実機と名古屋それぞれの電圧分割器を直接的に比 較した
- →実機では4%高い電圧をかけることで、増幅率を目 標の0.5×10⁶付近に設定できる
- □ 実機のデータでは、フィッティングとmean値・ヒット数 から得た増幅率・効率は概ねー致
- 今後
- □ 実機で印加電圧を最終決定
 - □ 増幅率/効率-電圧曲線
 - □ フィッティングの質の向上

Back Up

Belle検出器



- Super KEKBの衝突点周りに
 ある検出器
- TOPカウンターは16台が円筒のバレル部分にインストールされており、荷電粒子識別をする。
 円筒のエンドキャップ部分は

エアロジェルRICH検出器が荷 電粒子識別を行っている。

MCP-PMT

□ MCP: 鉛ガラスを水素還元

- □ 初期量産型
- ALD・・MCPをAtomic Layer Deposition コーティング
- ■寿命改善型ALD・・・ALD+残留ガス対策強化



Efficiency-HV relation (0T, slot14)

18

In slot14, all PMT is conventional • efficiency deduced by the fitting omitted $\frac{\chi^2}{ndf} > 10$ • efficiency estimated from the hit rate (normalized at 0V)

□ 0V red circle drops



Efficiency-HV relation (1.5T, slot14)

19

In slot14, all PMT is conventional • efficiency deduced by the fitting omitted $\frac{\chi^2}{ndf} > 10$ • efficiency estimated from the hit rate (normalized at 0V)

- □ There are plateau?
- Results from the two methods are consistent.



Fit parameter

Slope is difference between PMT types



Gain = $e^{p_1 \times V + p_2}$

Black: conventional Red: norm.ALD Blue: Life-ex ALD

ADC分布のフィット



ADCの分布を改善しないといけない

Problem of Parameter p1

\square Where p1<0, the function will ∞ around x=0



 $p_0\left(\frac{x}{x_0}\right)^{\nu_1}\exp\left(-\left(\frac{x}{x_0}\right)^{\nu_2}\right)$

Regardless whether fitting success or not, Efficiency/Gain become much lower. case 1 occurs easily when ADC distribution is relatively large. 2017/10/30 FPW 奥藤陸矢

Parameter limit result



ADC distribution at Nagoya



To compare the TOP data with Nagoya data, p1 should be >0

waveform comparison



波高ー電荷の線形性

- 26
 - TOPカウンターではデータ量の観点から、オペレーション中は積分 電荷量を取得しない(レーザー測定では取得している)
 - □ 読み出し回路の飽和により、ピークが作られる
 - □ 大まかに2種類の飽和がみえている



2種類の飽和の分離

- TOPカウンターでは、二つのwindowを交互に使って波形をサンプリング して読み取る
- □ 512windowで1周期

window0 [0] \rightarrow window1 [1] \rightarrow window0 [2] \rightarrow window1 [3] \cdots [511]

 波高がwindow0/window1のどちらに入るかで飽和が異なる window0

